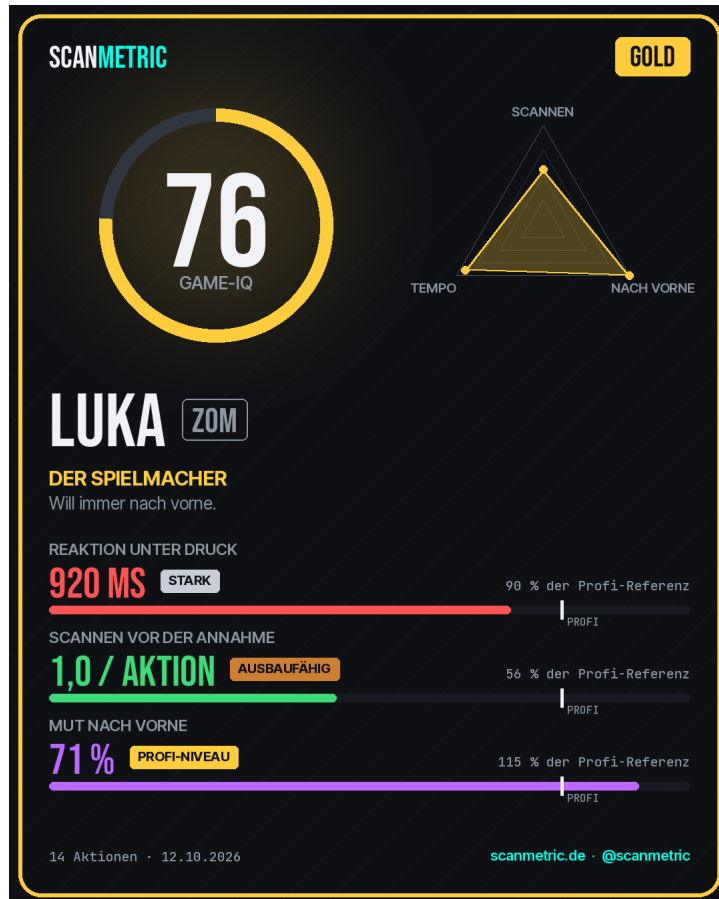


DEIN GAME-IQ PROFIL

Luka · ZOM · Analyse vom 12.10.2026 · Video: test_clip.mp4



76 GAME-IQ
Stufe GOLD

DER SPIELMACHER

Du suchst konsequent den Weg nach vorne. Damit das Risiko sich lohnt: vor der Annahme noch öfter über die Schulter schauen.

DEINE STÄRKE

Mut nach vorne

115 % der Profi-Referenz

DEINE BAUSTELLE

Scannen vor der Annahme

56 % der Profi-Referenz

NOTIZ DES ANALYSTEN

Deine größte Stärke in diesem Spiel: Mut nach vorne (115 % der Profi-Referenz). Nächster Schritt: Scannen vor der Annahme – die Übungen auf Seite 2 setzen genau da an.

SO GEHT'S WEITER

- 1 Trainiere 4–6 Wochen gezielt an deiner Baustelle (Scannen vor der Annahme) – Übungen auf Seite 2.
- 2 Fortschritts-Check: Lass innerhalb von 12 Wochen ein neues Spiel messen – 10 € günstiger, mit Vorher/Nachher-Vergleich. Einfach auf die Report-Mail antworten.
- 3 Teil deine Karte (Feed- und Story-Format liegen bei) und markiere @scanmetric.

DEINE WERTE ERKLÄRT

REAKTION UNTER DRUCK

920 ms · STARK

PROFI · du: 90 %

Zeit vom ersten Ballkontakt bis zu deiner nächsten Aktion (Pass, Schuss, Dribbling), wenn ein Gegner bei der Annahme ca. 2 Meter oder näher dran ist oder dich anläuft. Kürzer ist besser: Wer schneller handelt, gibt dem Gegner weniger Zeit.

Stark: Du bist nah dran an der Profi-Referenz. Mit gezieltem Training ist mehr drin.

TRAININGSIDEEN

- Zwei-Kontakt-Rondo: Im Rondo (z. B. 4 gegen 2) maximal zwei Kontakte. Zwingt dich, schon vor der Annahme zu wissen, wohin.
- Annahme mit Druck von hinten: Ein Mitspieler läuft dich beim Zuspiel an. Ziel: innerhalb von 2 Sekunden die Aktion abschließen.

SCANNEN VOR DER ANNAHME

1,0 Scans pro Aktion · AUSBAUFÄHIG

PROFI · du: 56 %

Wie oft du in den 3 Sekunden vor der Ballannahme bewusst den Kopf drehst, um dir einen Überblick zu verschaffen. Studien aus der Premier League zeigen: Spieler, die mehr scannen, bringen mehr Pässe an – vor allem nach vorne.

Das ist aktuell deine größte Baustelle – und damit der Bereich, in dem du am schnellsten zulegen kannst.

TRAININGSIDEEN

- Schulterblick-Zahl: Ein Mitspieler steht hinter dir und zeigt Finger. Vor jeder Annahme die Zahl laut rufen.
- Rondo mit Scan-Regel: Ein Pass zählt nur, wenn du vor der Annahme einmal über die Schulter geschaut hast.

MUT NACH VORNE

71 % nach vorne · PROFI-NIVEAU

PROFI · du: 115 %

Wie viele deiner Aktionen unter Druck nach vorne gehen (Pass oder Dribbling Richtung gegnerisches Tor) statt quer oder zurück. Zum Vergleich: Bei Premier-League-Profis gehen 62 % der Aktionen nach vorne. Quer- und Rückpässe sind nicht falsch – aber wer nie nach vorne spielt, macht das Spiel nicht gefährlich.

Hier liegst du auf oder über der Profi-Referenz. Das ist eine echte Stärke – halte sie.

TRAININGSIDEEN

- Linien-Spiel: Im Trainingsspiel gibt es Extrapunkte für jeden Pass, der eine gegnerische Linie überspielt.
- Erst nach vorne schauen: Vor jedem Pass bewusst zuerst die Option nach vorne prüfen, dann entscheiden.

DEIN SPIELVERLAUF



KONSTANZ

56 %

Deine Reaktionszeit ist über das Spiel schwankend.

ANFANG vs. ENDE

-9 %

Im letzten Drittel warst du 9 % schneller als im ersten.

BALLSICHERHEIT

100 %

0 Ballverluste in 14 Aktionen.

ALLE 14 AKTIONEN – zum Nachprüfen im Video (Spielminute)

#	Videozeit	Reaktion	Scans	Richtung	#	Videozeit	Reaktion	Scans	Richtung
1	7:16	701 ms	2	sicher	8	71:59	1101 ms	1	vorne
2	12:28	767 ms	1	vorne	9	74:08	1068 ms	1	vorne
3	13:00	1935 ms	1	vorne	10	75:35	901 ms	0	vorne
4	19:07	901 ms	0	sicher	11	79:22	968 ms	2	vorne
5	22:35	400 ms	1	vorne	12	92:04	300 ms	1	sicher
6	29:52	868 ms	1	sicher	13	92:12	1568 ms	2	vorne
7	43:22	300 ms	0	vorne	14	101:28	1101 ms	1	vorne

METHODIK & GRENZEN

SO ENTSTEHEN DEINE ZAHLEN

Ein Analyst sieht dein Spielvideo Bild für Bild durch. Gezählt wird jede Ballannahme unter Druck (ein Gegner ist ca. 2 Meter oder näher dran oder läuft dich an). Markiert werden der erste Frame, in dem der Ball deinen Fuß berührt, und der erste Frame, in dem dein Fuß den Ball zur nächsten Aktion berührt. Der Analyst sieht dabei keine Zeitwerte (verblindet). Dein Video hat 29,97 Bilder pro Sekunde – ein Bild entspricht 33 Millisekunden, genauer kann keine Videomessung sein. Zusätzlich wird gezählt, wie oft du in den 3 Sekunden vor der Annahme scannst und ob deine Aktion nach vorne geht oder quer/zurück.

WOMIT DU VERGLICHEN WIRST

Die Profi-Referenz steht für 100 %. Scannen: 1,8 pro Aktion – Top-Mittelfeldspieler der Premier League scannen ca. 0,6-mal pro Sekunde (Jordet et al.) – auf unser 3-Sekunden-Fenster umgerechnet sind das 1,8. Mut nach vorne: 62 % – Anteil der Aktionen von Premier-League-Profis, die nach vorne gehen (Jordet et al., 2020). Reaktion unter Druck: 830 ms – eigene ScanMetric-Referenz, bewusst strenger als die Schnellpass-Schwelle aus Profi-Daten (Pass innerhalb von 1,0 s nach Annahme, StatsBomb). Der Game-IQ gewichtet Scannen mit 50 %, Mut nach vorne mit 30 % und die Reaktion mit 20 %. 100 Punkte heißt: Profi-Referenz in allen drei Werten erreicht.

WAS DIE ZAHLEN NICHT KÖNNEN

Die Werte beschreiben dein Verhalten in genau diesem Spiel. Gegner, Spielstand, Position und Tagesform spielen mit. Sie sind keine Talent-Prognose und kein Urteil über dich als Spieler. Am aussagekräftigsten wird es, wenn du mehrere Spiele vergleichst.

UNABHÄNGIG

ScanMetric arbeitet unabhängig und steht in keiner Verbindung zu Vereinen, Verbänden oder Spielern, die in Vergleichen erwähnt werden.

DEINE DATEN

Dein Video wird spätestens 14 Tage nach der Lieferung gelöscht. Deine Messwerte heben wir auf, damit wir beim nächsten Spiel vergleichen können – auf Wunsch löschen wir sie sofort. Die Karte darfst du teilen, wie du willst – wir freuen uns über eine Markierung: @scanmetric.